

Mi így játszunk: Stone Age

A legjobb azok a játékok, amelyekkel többféle módon is lehet nyerni. A játék kiismerése, a játék mechanizmusának részletes megismerése egy igazi társasjátékosnak külön izgalmat jelent. Van, aki viszont rögtön „partiban” szeret lenni gyakorlottabb játékosok ellen is, vagy előfordul, hogy pár játék után sem sikerül megtalálni a legjobb taktikát, és elkel néhány tipp. Ezzel a rovattal ebben szeretnénk segíteni különböző kipróbált, begyakorolt, megvitatott taktikák leírásával. Azt itt leírt stratégiák több játékon át voltak tesztelve, de ez nem azt jelenti, hogy ha valaki ezt használja, biztos út vezet a győzelemhez, de megkönnyítheti azt.

Figyelem!

Ha valaki az alábbiakat úgy olvassa el, hogy még nem játszott a játékkal, úgy a játék felfedezésének izgalmát veszítheti el. Vállalkozó szelleműek kereshetnek jobb, vagy esetleg az itt bemutatott taktikákat megakadályozó nyerési utakat a játékokhoz.



Bernd Brunnhofer (Michael Tummelhofer írói álnéven megjelentetett) 2008-as társasjátéka, a Stone Age egyszerű, de szórakoztató játékmenettel, gyönyörű kivittel a Spiel des Jahres (SdJ) díjat célozta meg. Nem is teljesen eredménytelenül, mert ha nem is nyerte meg, de a játékot jelölték a díjra. Gyakorlottabb JEM-olvasók ebből már következtethetnek, hogy a Stone Age egy családi játék, és ha játszottak a játékkal vagy olvasták az ismertetőt, akkor tudják, hogy egy kockadobálós társasjátékról van szó.

Adódik a kérdés, hogy egy kockadobálós családi társasjátéknak milyen tippet lehetne adni azon kívül, hogy dobjál nagyokat? Még a JEM – társasjátékok terén tapasztalt – szerkesztőségi tagjaiban is felmerült, hogy vajon ennek a játéknak milyen trükkjei vannak? Egyáltalán lehet erről cikket írni? Bizony hogy lehet, hiszen ha csak annyi lenne a trükkje, hogy minél nagyobbakat dobj, akkor a szakemberekből álló zsűri nem jelölte volna az SdJ díjra, és nem lenne a BoardGameGeeken a családi játékok kategóriájában a rendkívül előkelő 3. helyen.

A játékot 2-4 fő játszhatja. Az itt leírtak alapvetően a kétszemélyes verzióra vonatkoznak, hiszen minél többen játszanak, annál nehezebb kiszámolni a többiek lépéseit, de az alapvető mechanikák ott is hasonlóak, mint az itt kifejtésre kerülők.

Egy kezdő törzsfőnök tanácsai

A játékban kezdetben egy 5 fős törzset irányítunk, és az embereinket tudjuk elküldeni dolgozni a különböző helyszínekre, de természetesen elvárják tőlünk, mint törzsfőnöktől, hogy cserébe gondoskodjunk az etetésükről. A legfontosabb helyszín a tábla közepén lévő falu. Itt tudunk élelmiszert szerezni, ami minden körben használható, továbbá szerszámokat, amelyekkel a kockadobásaink értékét tudjuk növelni, illetve itt szerezhetünk új embereket is. Abból is látszik, hogy ez a három legfontosabb helyszín, mert mind 2, mind 3 játékos esetén a 3-ból csak 2 helyre tehető fel ember, a 3. helynek üresen kell maradnia, azt csak 4 játékos esetén tölthetjük ki. Márpedig ha valamilyen helyszínt lekorlátoznak, akkor az biztos fontos, így van ez ennél a játéknál is.



Kezdőjátékosként érdemes egyből az élelemre rakni. Ez egyrészt biztosítja, hogy kevesebb élelemről kelljen a későbbiekben gondoskodnunk, másrészt szorzókat adhat majd a civilizációs kártyákhoz. A másik játékosnak vagy a szerszámokra kell tennie, vagy az új emberekre. Én általában ez utóbbit választom, véleményem szerint minél hamarabb fel kell fejleszteni az embereink számát 8-10 főre. Vannak, akik a szerszámok számát szeretik minél magasabbra felnövelni, hiszen ezek a dobások értékét növelik, és szintén jól jönnek a civilizációs kártyáknál. Szerintem is jó, ha van 2-3 szerszámunk, de ennél többet én magam nem szoktam szerezni.

Előre a civilizációs kártyák útján

Ha a játékosok az első embereiket a faluba küldték, akkor újból a kezdőjátékoson van a sor. Ilyenkor célszerű az összes emberünket az erdőbe küldeni fáért, méghozzá azért, hogy utána legyen elég nyersanyagunk a civilizációs kártyákhoz. Ugyanis a közhiedelemmel ellentétben a játékot nem a nyersanyagokhoz szükséges kockadobások és nem az ezekből felépített épületek döntik el, hanem a civilizációs kártyák. Az összegyűjtött civilizációs kártyákat a játék végén értékeljük ki, és a játék közben szerzett pontokkal együtt ez dönti el a végső sorrendet.



Többfajta civilizációs kártya van:

- » **A zöld hátterű civilizációs kártyák** magukkal szorzódnak, azaz 5 különböző kártya 25 pontot ér, 6 különböző 36 pontot, és így tovább – összesen 8 különböző van. Ha egy fajtából kettőt is begyűjtöttünk, akkor két sorozatba kell berakni őket. Több játékos szereti ezeket gyűjteni, mert a pontokat minden mástól függetlenül megkapjuk, ráadásul a civilizációs kártyák majdnem fele ilyen kártya.
- » **A többi (homokszínű) civilizációs kártya** az élelmszerjelzők, az emberek, a szerszámok vagy az épületek után adnak pontokat. Itt érdemes igazán taktikáknak megfelelően gyűjteni a kártyákat. Ha a sok emberre vagy a sok szerszámra megyünk rá játék közben, akkor gyűjtjük be az ehhez szükséges kártyákat.

A játék elején kevés a nyersanyagunk, ezért inkább csak az első két helyen lévő kártyákat érdemes elvinni, de ha felbukkan egy jó kártya a harmadik vagy negyedik helyen (például ami egy plusz élelmet, egy plusz szerszámot, egy újabb civilizációs kártyát, vagy minden megépített épületünk után 3 pontot ad), akkor érdemes elvinni azt. Sőt, ha mi vagyunk a kezdők, akkor az alapszabálytól eltérően nem a faluban kell kezdeni, hanem érdemes ezekre a kártyákra tenni. Minden körben jó 1 vagy 2 civilizációs kártyát elvinni.

Alapvetően nem könnyű figyelni arra, hogy pontosan ki hol tart a pontgyűjtésben, de az biztos, hogy figyelni kell, hogy az ellenfelünk milyen kártyákat gyűjt. Amennyiben lehetséges, a számára legjobb kártyákat el kell vinnünk előle. Tehát ha látjuk, hogy sok emberre megy, és az ilyen kártyákat gyűjti, akkor nekünk el kell előle ezeket vinni.



Ha nyersanyagért megyünk, akkor minden oda küldött emberünk után dobhatunk egy kockával, és a dobás értékét elosztva jutunk a kívánt nyersanyaghoz: az összeget 3-mal kell osztani a fánál, 4-gyel az agyagnál, 5-tel a kőnél és 6-tal az aranyánál. Ha már sok emberünk van, hasznos legalább egyszer a többséget elküldeni fáért, hogy elég anyagot halmozzunk fel a civilizációs kártyák megszerzéséhez. Ritkán érdemes kockáztatni a nyers-

anyagoknál, szóval mindig inkább több embert küldjünk, hiszen a több nyersanyag később még jól jön, nem érdemes kicentizni, mert igen bosszantó, ha egy hiányzó nyersanyag miatt elbukunk egy épületet, vagyis fölöslegesen használtuk egy emberünket.

A megszerzett nyersanyagainkból építhetjük fel az épületeket. Ezek pontosan annyi pontot érnek, mint amennyi a beadott nyersanyagok értéke (vagyis az arany 6, a kő 5, az agyag 4 és a fa 3 pontot). Igazából a szerszámokkal tudunk nagyobb értékű nyersanyagot szerezni, mint amekkorát dobtunk, így a szerszámok segítségével érhetjük el, hogy a dobásainknál nagyobb értékű épületet építsünk, vagyis a szerszámokat így válthatjuk közvetve ponttá.



Ha sikerül olyan civilizációs kártyákat vinnünk, amelyek plusz pontokat adnak az épületek után, akkor érdemes minél többet megépítenünk. A legnépszerűbb építmény természetesen az, amely 1-7 tetszőleges nyersanyaggal megépíthető, így az 1 db fától kezdve a 7 db aranyig bármi berakható, így 3-tól 42 pontig kaphatunk érte. Én általában annyit építek, hogy ne maradjak le pontszámban az ellenfelemtől, bízva abban, hogy a civilizációs kártyákban jobb leszek a fent leírt módon.

Éhezők diadala

Ebben a játékban igen sűrűn kell etetnünk az embereinket. Minden kör végén 1 ételt kell adnunk minden emberünknek. Ha nem tudjuk megetetni őket, akkor 10 pontot veszítünk. Miután a játékban 200-300 pontot is el lehet érni, így a büntetés nem elrettentő, ráadásul akkor is 10 pontot veszítünk, ha egy emberünket nem tudjuk megetetni, és akkor is, amikor mind a 10 emberünk éhen marad. Ez utóbbi vezetett az éheztetési stratégia kialakulásához, vagyis hogy úgy is lehet nyerni a játékban, hogy nem foglalkozunk az etetéssel.



Ez az egyszerű stratégia a következőképpen működik. Minél előbb szerezzük meg az összes emberünket. Ha a másik játékos is az emberszerző helyre rakott, akkor mi rakjunk a szerszámokra. Szerezzük meg azokat a kártyákat, amelyek az emberek után adnak pontokat illetve azokat, amelyek ételmet adnak. Kezdeként kapunk 12 ételmet, vagyis az első 2 körben nincs gondunk az etetéssel. Ha sikerül ételes kártyákat vinni, akkor némi nyersanyaggal kibővítve további 2 körben is tudunk etetni. A többi körben nem etetünk, ezért mindig 10 pont levonás jár nekünk (mínuszba is lehet menni). Ezt kompenzálva a játék második felében minden körben legalább egy épületet építenünk kell, de ha lehet, építsük meg mindkettőt. Minden körben szerezzünk legalább 2 civilizációs kártyát. Mindezt azért tudjuk megtenni, mert a faluban nem kell raknunk az élelemszerző helyre, és ha már megvan minden emberünk, akkor a munkásszerző helyre sem kell raknunk, és természetesen nem kell küldenünk senkit sem vadászni. Ha sok emberünk van, akkor sok nyersanyagot tudunk szerezni, amelyet építkezésre és civilizációs kártyákra is fel tudunk használni.



A taktika ellenszere nyilván az, hogy amikor mi vagyunk a kezdők, akkor mindig az emberszerző helyet kell elvinnünk ellenfelünk elől, illetve el kell szedni az ételmet adó kártyákat és azokat, amelyek az emberekért adnak pontokat. Ezt a taktikát már alkalmazták velem szemben sikeresen és sikertelenül is, illetve én is alkalmaztam sikeresen és sikertelenül is, de csakis kétszemélyes játéknál. Ez az a módszer, amely 3, illetve 4 fős játéknál nem fog működni, mert nem maradnak meg a szükséges helyek. Mint említettem, 2 főnél sokkal inkább lehet figyelni az ellenfél lépéseit, így könnyebben lehet tervezni.

Bármelyik utat választjuk is, ne feledjük a civilizációs kártyák fontosságát, illetve hogy a szerencse szerepét lecsökkenthetjük, ha van szerszámunk, amely kipótolhatja a hiányzó összeget.

maat