



Finca

A FINCA WOLFGANG SENTKER és RALF ZUR LINDE igazi családbarát játéka. A finca szó a spanyol szigetek ültetvényvel körülvett udvarházait jelenti. A játéktáblán Mallorca szigete látható 10 majorságra osztva, melyeken változó gyümölcsigények jelennek meg. A játékosok a helyi gazdálkodók bőrébe bújnak, akik igyekeznek gyümölcsöket (szőlőt, narancsot, citromot, fügét, mandulát és olívbogyót) termelni, majd attól minél jobb áron, azaz a legtöbb pontért megválni.



A játék előkészítéséhez minden majorságra felhelyezünk egy fincalapot, melyek 5 pontot érnek majd kiértékeléskor, és 4 gyümölcslapot (2 gyümölcslap kikerül a játékból). A gyümölcslapokat egymás tetejére rakjuk, a felsőt képpel felfelé, a többi képpel lefelé. Továbbá fel kell építeni a játék központi elemét, egy gyümölcsös "szélmalmot". Minden gyümölcshez két-két lapát tartozik, így a 12 lapkából kapunk egy kört, amelyben a gyümölcsök véletlenszerűen változnak. Ezek által lesz minden egyes játék egy kicsit más már a kezdetektől.

Első lépésként felváltva mindenki felrakja az embereit a "szélmalomra" (a játékoszámtól függ, hogy hány emberünk van). Minden egyes lerakott figura után a lapkával megegyező gyümölcs a jutalom.

A játék menete nagyon egyszerű: vagy lépünk a bábunkkal és gyümölcsöket szerzünk, vagy egy szekér segítségével gyümölcsöket szállítunk a sziget piacaira. A lépések a szélmalmon történnek azon ötletes szabály alapján, hogy annyit lépünk előre az óramutató járásának megfelelően, amennyi figura a mi kiinduló mezőnkön áll, és annyi gyümölcsöt kapunk abból a fajtából, amelyekre jutunk, amennyi figura azon a mezőn áll (beleértve a saját odaérkező figuránkat is). Amennyiben egy félkört átlépünk, egy szekeret is szerzünk, ami arra lesz jó, hogy gyümölcsünket a megfelelő helyekre szállítsuk. Azért, hogy senki ne próbálkozzon felhalmozó és kivárázó stratégiával, okos szabályként, ha valamelyik gyümölcsből a készlet teljesen elfogy, akkor mindenki visszaadja az adott gyümölcsöt (ugyanaz történik a szekerekkel is).

A szekerek segítségével lehet gyümölcsöt szállítani. Egyszerre maximum 6 gyümölcsöt bír el egy szekér, de egyszerre akár több tájegység gyümölcsigényét is ki lehet elégíteni (hiszen egy helyen 1-6 gyümölcsre van szükség). Ilyenkor az adott helyekről elveszük a legfelső gyümölcslapját, és felfordítjuk a következőt, a fából készült gyümölcsünket pedig visszatesszük a közösbe, ahogy a szekeret is. A gyümölcslapot magunk elé vesszük, így a játék végén a jelzett pontszámot kapjuk majd, vagyis annyit, ahány gyümölcsöt szállítottunk.

Mindenkinek van 4 akciólapja, amelyet a játék során felhasználhat. Ha valaki nem használja fel az összes akciólapját, akkor a játék végén a megmaradtakért 2-2 pontot kap.



- » Két lépés a szélmalmon: A játékos miután lépett egyet, és megkapta érte a gyümölcsöket, megint léphet valamelyik figurával, és ismét felvehet gyümölcsöket.
- » Széllökés: A játékos figuráját a szélmalom egy tetszőleges lapátjára teheti, és megkapja az érte járó gyümölcsöket.
- » Nagy szamaras kocsis: Ezt felhasználva a játékos nem csak 6, hanem akár 10 gyümölcsöt is szállíthat egyszerre. Ehhez a szállításhoz nem kell normál szekeret felhasználni.
- » Egy gyümölcssel kevesebb: Ilyenkor az előírtnál 1-gyel kevesebb gyümölcs elég a szállításhoz, de nem vehet el ingyen 1-es gyümölcslapot.

Amennyiben egy majorságban az összes gyümölcslap (4 db) elfogyott (az összes gyümölcsigényt sikerült teljesíteni), azt kiértékeljük. A játék elején minden régióra felhelyeztünk egy ficalapot, amelyen egy vagy két gyümölcs található. Akinek a játék elején abba a régióba lerakott ficalapon látható gyümölcs(ök)ből a legtöbbet sikerült már a játék során leszállítania, megkapja a lapot, ami 5 pontot ér. Felrakunk egy faházat a régióba, ezzel jelezve, hogy ebbe a régióba több gyümölcs nem szállítható. Játékoszámtól függően 4-5-6 régió kiürítésével ér véget a játék. Ha sikerül 1-től 6-ig valamennyi értékű gyümölcslapból begyűjteni egyet, akkor bónuszlapot kapunk. Aki elsőnek teljesíti ezt a sort, 7 pont értékű lapot kap, a második 6 pont értékűt stb.

A FINCA egy kellemes, gyorsan lejátszható, könnyű stratégiai játék. Előnye, hogy a játékszabály rövid, a szabályok első olvasásra is gyorsan megérthetőek. Ketten, hárman és négyen is ugyanolyan jó játékelményt nyújt. Persze ketten a legkiszámíthatóbb, három-négy személynél már egyre erősebb a szerencse szerepe. A játék grafikája gyönyörű, a kis színes gyümölcsök fantasztikusan néznek ki. Létezik teljesen magyar nyelvű kiadás, itthon a PIATNIK forgalmazza, ennek megfelelően sok helyen elérhető, nem csak webshopokban és társasjátékboltokban. Az ár/érték aránya igen kedvező, hiszen közepes árkategóriáért nagyon jó minőségű játékalkatrészekkel telerakott dobozt kapunk.

Bátran ajánlható családoknak (felnőtteknek és gyerekeknek egyaránt), mert a játékmenete nem bonyolult, ugyanakkor szórakoztató, és a színes, fából készült gyümölcsök sokasága is igazán vonzóvá, élvezetessé teszi a játékot. Ha a társasjátékokkal ismerkedő emberek kérdezik tőlem, hogy milyen játékot ajánlok nekik, akkor a Finca biztos, hogy ott van az első öt ajánlott játék között. Nem véletlen az sem, hogy 2011-ben ez a játék nyerte el a Magyar Társasjátékos Egyesület által alapított Magyar Társasjátékdíjat.



maat

Finca

Tervezők:	Wolfgang Sentker és Ralf zur Linde
Megjelenés:	2009
Kiadók:	Hans im Glück, Piatnik
Kategória:	Árucikk-gyűjtögető játék
Ajánlott életkor:	8+
Játékosok száma:	2-4
Játékidő:	45 perc



kiadói oldal



board game geek