

II. Társasjáték-tervezői pályázat

A JEM magazin egy évvel ezelőtt indította el az ország első olyan társasjáték-tervezői pályázatát, aminek jutalma, többlépcsős tesztelés, szakvéleményezés követően, egy hazai szerző játékának kiadása. A nagy érdeklődésre való tekintettel idén is belevágunk a munkába, és meghirdetjük a 2015-ös év társasjátékszerzői pályázatát. Idén a GÉMklub állt munkánk mögé, és támogatja pályázatunkat azzal, hogy díjazza a legjobb játékötletet.

A pályázatban minden magyar állampolgár részt vehet, aki a pályázatban megadott határidőig elküldi pályaművét.

Milyen játékötleteket várunk?

A versenyben csak a beküldő által fejlesztett, eddig sehol meg nem jelent társasjáték vehet részt. A játék a beküldő saját szellemi terméke legyen, amely lehetőleg egyedi ötleteket és mechanikát tartalmaz. Ha a zsűri és a tesztelők úgy ítélik meg, hogy a játék túlságosan hasonlít egy vagy több már korábban megjelent társasjátékra, akkor a nevezett játékot kizárhatják a versenytől.

Családi, gyerek-, fejlesztő és partijátékok prototípusait várjuk, amelyek makettjei el vannak készítve, próbajátékra alkalmasak, részletes szabálykönyvvel rendelkeznek, és a tervező szerint már a kiadáshoz elegendő teszten estek át. A játékosok száma, a korosztály-besorolás és a tartozékok típusa nem meghatározott.

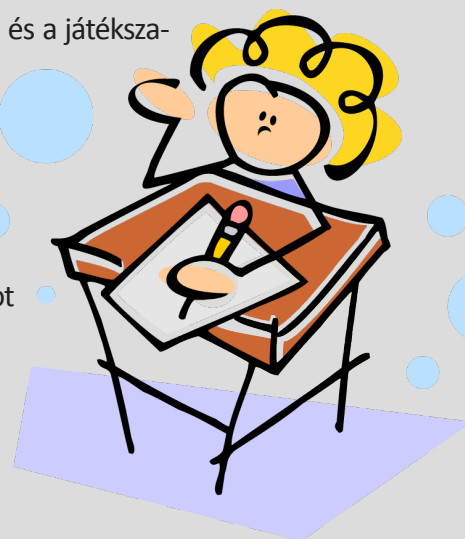
A beküldött művekkel szemben támasztott szigorú követelmény, hogy a maketten és a játékszabályon ne szerepeljen a játék szerzőjének neve vagy címe. Amennyiben ezek mégis megjelennek, azt előzetes egyeztetés alapján vagy eltávolítjuk, vagy a makettet visszaküldjük tulajdonosának.

Nyeremény

A győztes díja egy értékes társasjátékcsomag, valamint a legjobb játékok esélyt kapnak, hogy megjelenjenek a Gémklub kiadó gondozásában. Egy esetleges kiadás előtt a szerző és a kiadó együtt dolgozik, hogy egy sikeres és piacképes játékot hozzanak létre, melynek értékesítése után a szerző licenrdíjban részesül.

Határidő és címek

- » Makettek beküldési határideje: 2015. szeptember 30.
- » Makettek beküldési címe: Gémklub
1143 Budapest, Stefánia út 45.
- » Játékszabályok beküldése elektronikus formában: jempalyazat@gmail.com
- » Eredményhirdetés: 2016. első negyedév



Az értékelés folyamata

A nyertes kiválasztása 4 lépcsőben történik:

1. A JEM egyik tagja a beküldött játékszabályok alapján előszűrést végez, hogy melyik játék felel meg a fenti kritériumoknak, mennyire érthető a szabálykönyv és a játék felépítése, működése.
2. A JEM három főből álló zsűrije teszteli a játékokat, és a következő fordulóba ajánlja azokat, amelyeket megfelelőnek tart a pályázatban kiírtak alapján.
3. A második tesztelési fordulóban a JEM egy másik háromfős zsűrije fogja tesztelni a pályaműveket, és a tesztelések után véleményezi azokat. A vélemények alapján legfeljebb 10 játékot a Gémklub tesztelői csapatának figyelmébe ajánlunk.
4. A GÉMklub teszteli a továbbjutott játékokat, és kiválasztja közülük azt, amely megnyeri a pályázatot.

A játékok szerzői minden lépcső után értesítést kapnak, hogy a játékok bekerült-e a következő fordulóba vagy kiesett.

A JEM magazin ezúton hívja fel minden olyan játékszerző figyelmét, akik tavaly is részt vettek a versenyben, hogy műveikkel a JEM által leírt vélemények figyelembevétele mellett, átalakítva ismét pályázhatnak. Mindazok, akiknek makettjei még mindig a JEM-nél vannak, jelezzék, hogy kívánják-e művüket újra indítani. Ebben az esetben a játékok szabályait a javaslatok alapján módosítsák, és küldjék el a megadott e-mail címre, elektronikus úton.

A pályázattal kapcsolatban felmerülő kérdéseket is a jempalyazat@gmail.com címre várjuk.

Sok szerencsét mindenkinek!

A JEM szerkesztősége