

# Royals



A 17-18. század Európája pezsgő hatalmi harcok színtere volt. Anglia, Franciaország, Spanyolország és a német államok nemesi családjai minél nagyobb befolyás gyakorlására törekedtek különböző pozíciók megszerzésével. Az ABACUS SPIELE új játéka ezt a korszakot hozza el nekünk, a szerző – PETER HAWES – pedig nem teljesen ismeretlen, hiszen ő tervezte például a FRANCIS DRAKE-et és a TRIASSIC TERROR-t is.



## Kinek ajánljuk?

CATAN TELEPESEI vagy AGRICOLA? CARCASSONNE vagy TERRA MYSTICA? Játékok kezdőknek vagy profi gamerek által játszott társasok. Korábban a két kategória élesen elkülöníthető volt, ezért gondban is voltak a szakboltok eladói, amikor a kezdő játékosok már többre vágytak, de mégsem valami agyfacsaró játékra. A kiadók azonban felismerték ezt az igényt, és megszülettek a két kategória közötti átmenetek, ahová a ROYALS is tartozik.

## Külcsín

Talán pár kivételtől eltekintve elmondható, hogy a neves kiadók mind kiemelt figyelmet fordítanak az általuk megjelentetett társasjátékok külcsínére, hiszen ha jó a játék, akkor miért ezen bukjon el a sikere, ha pedig mellényúltak, akkor a szép dizájnnal talán mégis el tudnak belőle adni valamennyit. A ROYALS illusztrátora, MICHAEL MENZEL kitűnő munkát végzett, a játék színei illenek a hangulatához, a hatalmasságok pedig karakteresek és stílusosak. Egyedül a műanyag inzeret érheti kritikái, ami talán nem annyira praktikus, egyszerűbb a nem túl sok alkatrészt pár zacskóban tárolni.

## Játékmenet

A játék során nemesi házakat személyesítünk meg, amelyek megpróbálják saját tagjaikat fontos pozíciókba ültetni a korabeli Európa országainak különböző városaiban. Hogyan is zajlik mindez a játék szempontjából? Minden városban legtöbbször 2, néha 1 pozíció található, amelyek mellett fel van tüntetve, hogy hány országgártya szükséges a pozíció elfoglalásához. Az adott országnak megfelelő kártyákat kell tehát gyűjtögetnünk, és amennyiben megvan a megfelelő számú lap, kijátszhatjuk őket, és a saját kockáink közül 1-et a pozícióra helyezünk a város mellé, illetve 1 kockát a megfelelő nemesi cím lapkájára is leteszünk. A címekhez természetesen különböző számú kártya szükséges: muskétásnak könnyen betolhatjuk egy távoli unokaöcsénket, ahhoz azonban, hogy valahol őfelségének szólítsanak minket, jóval több kártyát kell szereznünk. Azt gondolhatnánk, hogy ezek után kényelmesen hátradőlhetünk, illetően reményeinkben azonban csalatkoznunk kell, mert nemesi címünket bizony más családok el is vehetik. Ehhez az intrika-kártyákat fogják felhasználni, amelyen mindig 2 ország címe található: az egyik azt jelöli, hogy mely országból, a másik hogy pedig mely másik ország kártyáival túrhatjuk ki ellenfelünket a kérdéses pozícióból. A kártyák gyűjtögetését könnyíti, hogy 3 tetszőleges országgártyát és 2 tetszőleges intrika-kártyát bármilyen ország-, illetve intrika-kártyának felhasználhatunk.



## Pontozás

A játék kellően ki van egyensúlyozva, sokféleképpen szerezhethünk pontokat.

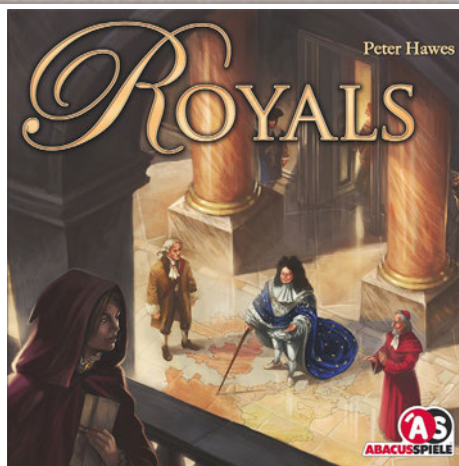
- » A játék kezdetén minden város mellett szerepel egy pontjelölő, amelyet az a játékos kap meg, aki elsőként az adott városban befolyást szerez.
- » Minden országban szerepel 2 pontjelölő, amelyek egyikét akkor szerezheti meg valaki, ha az adott ország minden városában befolyást szerzett (bár nem kötelező megtartania).
- » 3 nagy korszakra van osztva a játék, amelyek vége évszámokkal van jelölve a táblán: 1648, 1680 és 1714. Minden korszak végén értékeljük, hogy az adott országban kinek nagyobb a befolyása, és az első, illetve második legnagyobb befolyással rendelkező játékos kap pontokat.
- » A nemesi címek lapkáin elhelyezett kockáknak 2 szerepük is van. Egyrészt az első 3 játékos, aki kockát tud tenni az összes lapkára, további bónuszpontokat szerez. Másrészt a játék végén minden lapkát külön kiértékelünk, és akinek a legnagyobb befolyása van az adott nemesi címre, az megkapja a lapkát, ami értékes bónuszpontokat jelent a játékosnak.



## Király? Király!

Ennyi tehát a játék? Valóban ennyi, nem véletlenül tettem a gamer és a belépő szintű kategória közé. Ne tévesszen meg azonban minket az egyszerűsége, nagyon sok taktikázásra nyílik lehetőség a játék során. Nagy erény, hogy nagyon könnyen elmagyarázható, így új játékosokat is könnyű „berántani” vele. A kártyagyűjtögetésnél persze van némi szerencsefaktor, de egy ilyen nehézségű játéknál talán még szükség is van erre. Tetszett a játékban fellelhető interakció, amely nem direkt konfrontatív, ámde mégis lehetőséget ad némi gonoszkodásra, amitől pezseg a játék, és nem lesz belőle ötszemélyes pasziánsz.

Főnix



## Royals

Tervező:	Peter Hawes
Megjelenés:	2014
Kiadó / Forgalmazó:	Abacus Spiele / Gémsklub
Kategória:	Szettgyűjtögetős, befolyásszerzős játék
Ajánlott életkor:	10+
Játékosok száma:	2-5
Játékidő:	60 perc

