

*Karácsonyi
társasjáték-ajánló*



JEM

Já tékos Emberek Magazinja



April April



Karácsonykor mindenki örül, ha esik a hó, de ez augusztusban már nem annyira kedvelt jelensége az időjárásnak. Pedig April April manó úgy belenyúlt az évszakok rendjébe, hogy még ez is megeshet. Készítsük a játék dobozát, a hungarocell golyókat és a tüdönket, hogy megmentjük az évszakokat és a fehér karácsonyt. A játék doboza négy részre van osztva, amiben a véletlenszerűen kiosztott golyókat kell a színüknek megfelelő negyedbe juttatni, kizárólag a fújási technikánkat használva. A feladatot nehezíti, hogy csak balra haladhatnak a golyók, ezért egy rossz lehelet esetén szuszakolhatjuk át az egész éven azt a szerencsétlent. Ha az agyatok már elfáradt, de még elfér a tüdőtök a karácsonyi menütlől dagadó gyomor mellett, akkor tökéletes választás lehet együtt rendet rakni az évszakok között és elküldeni April April manót oda, ahonnan jött.

Dundee



1-4



5+



20'

Komplexitás



Dizájn



Ár



Less és fuss

Amellett, hogy ez a játék nagyon aranyosan illusztrált, nagyon jó választás lehet a legkisebb korosztálynak bevezető játékként. Fejleszti a logikai gondolkodást, a forma- és térlátást, a színek gyakorlását, az állatok megnevezését és a matematikai készségeket. Nagyon jópofa, ahogy a térképen 3D-ben megjelennek a tereptárgyak, amik mögé ténylegesen el lehet bújni, és arra is figyeltek, hogy az adott tárgy olyan legyen, mint az adott állat formája, ami mögé el tud bújni a farkas elől. A tereptárgyakat minden alkalommal át tudjuk helyezni, így az változatosabbá tudja tenni a játékmenetet. A farkas kalapjának megemelése is nagyon viccesen van megoldva, hisz meg kell pöccinteni, ha felébredt, és akkor felnéz. Szerintem ez a játék abszolút befutó lehet, ha most kezditek megismertetni a legkisebbekkel a társasjátékokat.

Besty

Komplexitás



Dizájn



Ár



2-4



3+



10-15'





Mackó kuckó



Mindenki tudja, hogy a medvék téli álmuk előtt jól beszájzognak lekvárral, hogy aztán legyen mit enniük a hideg kuckóban. Jó, ezt kutatók még nem tudták bizonyítani, de ez részletkérdés. A lényeg, hogy egy kezdőmezőről indulva a maci figuránk egy négyzethálón mozog aszerint, hogy mennyit dobunk a kockával. Az érkezési mezőkről virágport, mézet vagy lekvárt vehetünk el, ami rögtön az ötletesen kialakított polcokra kerül. Azonban, ahogy romlik az idő, egyre kevesebb mező érhető el, a cél pedig csak akkor teljesül, azaz akkor nyerünk, ha a tél beállta előtt legalább 10 üveg élelem várja eltárolva a téli álmot alvó medvéket. Kooperatív játék, amivel a legkisebbek is bevonhatók a játszásba.

Drkiss



1-8



3+



15'

Komplexitás



Dizájn



Ár



Miénk a vár!

Folyton pengeélen táncoló küzdelem, hogy aztán a győzelem édes ízére egy diadalkiáltás törjön ki minden torokból. Röviden így lehetne jellemezni ezt a kicsiknek készült tower defence játékot, amiben kisebb-nagyobb szörnyek masíroznak a várunk felé, mi pedig színben és formában illeszkedő kártyák kijátszásával tudjuk őket tömlöcbe vetni. Mivel a játékosok egymást is felkérhetik kártyáik kijátszására, a játék a kooperációt is fejleszti. De jaj, ha éppen nincs senkinél odaillő lap, a kis zöld trollok addig-addig lépdelenek, míg ledöntik előbb a várfalat, aztán a várat, és akkor elvesztünk. Mekkora viszont az öröm, ha az utolsó szörny is a börtön foglya, és elégedetten csaphatunk egymás tenyerébe, hogy megvédtük a kastélyt. Tipikusan olyan játék, amiből csak egy partit lehetetlen játszani.

Drkiss

Komplexitás



Dizájn



Ár



1-4



4+



20'





Az égbolt vándorai

Ha a fura téma (egy világvége után a természetet újjáépítő és a levegőben repkedő csapat tagjai) nem is, a kivitelezés mindenképpen meg fogja ragadni a kíváncsiságot, mivel mind a színvilág, mind a grafika, és végül a játék végiasztalkép fergeteges szép látványt nyújt. És emellett nem marad el a játékelmény sem ebben az igazán baráti tempójú és családi beállítottságú játékban, ahol a kezünkben lévő kártyákat aszerint játszhatjuk le, hogy a többi játékosnak milyen kártyái vannak a kezében. Illetve nem is a kezében, hanem egy előtte lévő sínben, ami azt hivatott szolgálni, hogy a játék minden pillanatában tudjuk, kinél milyen fajta lap van. Rengeteg a pontszerzési lehetőség, szinte kizárt a beragadás amiatt, hogy rossz lapok vannak nálunk, és épp elég az interakció, hogy ne érezzük azt, hogy a másik szándékosan akar velünk kibabrálni.

Drkiss



2-5



14+



40-90'

Komplexitás



Dizájn



Ár



Dorfromantik

A karácsonyi forgatagnak és a téli szünetnek hála kicsit több időt tölthetünk a családdal, így akár egy kampányjáték is landolhat a fa alatt, amit napokon keresztül lehet nyúnia az Újévelelőtt. A Dorfromantik nem hiába nyerte el a legrangosabb német társasjátékdíjat, mivel egy játékról játékra fejlődő családi kooperatív társas, amely bőven rejt izgalmakat. Lapkák lehelyezésével építjük a vidéket. Falvakat építünk, erdőket telepítünk és búzát vetünk, hogy az elénk kerülő feladatokból minél többet teljesítsünk a lapkák elfogyása előtt. Minden játék végén a megszerzett pontok alapján haladunk a kampányban, amely új kihívásokat, új elemeket nyit meg számunkra. A kampány során nem kell tönkretenni vagy kidobni elemeket, ezért bármikor visszaállítható az alapállás és előlről kezdhetjük. Tehát karácsony másnapja akár szólhat a vidék romantikájáról, csak tudjátok abbahagyni egy másnapos töltöttkáposzta kedvéért.



Dundee

Komplexitás



Dizájn



Ár



1-6



8+



30-60'



HEAT: Padlógáz

Sokféle versenyjátékot találunk a társasjátékok széles palettáján, amelyek közül a HEAT véleményem szerint kiemelkedő. Autóversenyzőket alakítunk, akik kártyák draftolásával választják meg a körre vonatkozó sebességüket úgy, hogy természetesen nem tudják, a másik mennyit lép. Hogy miért kiemelkedő? Kifejezetten jól sikerült eltalálni a tematikát, több térképen és több ország pályáján versenyezhetünk, van itt sebváltás, szélárnyék, kicsúszás, adrenalin és túlmelegedő, hűtést igénylő motor. Az ára ugyan meglehetősen borsos, de az újrajátszhatósága szinte végtelen: több pályán, több modullal dolgozhatunk, figyelembe vehetjük az időjárást, játszhatunk bajnokságot vagy építhetünk egyedi autót. Mi kifejezetten sokat játszottunk már vele, és még mindig csak a felszínt kapargattuk. Igazi családi játék, könnyen tanulható, viszonylag pörgős és meglehetősen izgalmas, akár egy igazi autóverseny. Fiús szülőknek kötelező darab. Persze mi lányok is nagyon szeretjük.

nemes



1-6



10+



30-60'

Komplexitás



Dizájn



Ár



Kutyapark

Témájában és mechanikájában is igazi családi játék, ahol erőforrások beszerzése és szettek gyűjtése a feladat. Mindez viszont nem a megszokott történelmi közegben, mint sok más játék, hanem egy nagy kutyasétáltatás keretei között bemutatva. Válasszunk játékoszint, válasszunk kutyákat, akiket meg akarunk sétáltatni, aztán induljunk el a parkban és szedjük fel az összes ott talált jutalmat, ami utunk során elébünk kerül. Közben figyeljünk arra, hogy mely kutyák birtoklása ad majd a játék végén többpontot, milyen egyéb játék végi pontokat tudunk beszerezni el nem költött botok, labdák és játékok után, és végül milyen fajtamixet preferálnak a játék elején kihúzott kártyák. Akár a téma, akár a mechanika tetszik, mindenképpen egy hálás és találó ajándék lehet a karácsonyfa alá.



drkiss

Komplexitás



Dizájn



Ár



1-4



10+



40-80'



Lámák földje

A Tetris-életérzés találkozik Dél-Amerika cukimuki meeple-ökben megelevenedő, a valóságban szőrös és igen mókás megjelenésű állataival, a lámákkal ebben a szinte tökéletes, nyelvfüggetlen családi játékban. A játékosok feladata, hogy saját földjüket jól menedzselve egyre több lámát csábítsanak oda úgy, hogy megetetik azokat a nekik szükséges terménnyel: burgonyával, kakaóval vagy kukoricával. Csakhogy a lámáknak sok hely kell, ezért a kezdeti földterületeket különböző formájú lapkák le-, illetve egymásra helyezésével kell bővíteni, teraszokat építve. Nem mellesleg ezzel takarítjuk be a lámák eleségeit, illetve különböző képességű segítőket is így fogadhatunk fel a helyi földművesek közül munkánk könnyítésére. Ám az sem mindegy, lámáink milyen elrendezésben kerülnek a földünkre: ha a játék elején bevállalóak vagyunk, egy-egy adott elrendezésben létrehozott lámacsorda sok bónuszpontot jelent a játék végén. A téma békés, a versengés egészséges és ösztönző, a játékmenet gyors és az újrajátszhatóságra sem lehet panasz: a Lámák földje az ünnepi időszakba, a családi és baráti összejövetelekbe is könnyedén beilleszthető, tartalmaz szórakozást kínál a játékosoknak, ami mellett plusz egy érv, hogy több generációt is képes lehet az asztal mellé ültetni.

Shepard



2-4



8+



45'

Komplexitás



Dizájn



Ár



Rá: a Nílus völgyének krónikája

A Rá nem új játék, de idén új köntöst kapott, és nagyon jól áll neki. Ian O'Toole grafikája nem csak díszes külsínt, hanem egy bámulatosan kézreálló játékossegédletet is tartalmaz, mely jól támogatja az egyébként is letisztult, frappáns játékmenetet. Reiner Knizia talán senkinek sem kell bemutatni a hobbin belül. Ez a licitálós játéka joggal számít klasszikusnak, hiszen az izgalom, a tervezés, a szerencse olyan elegyét adja, amelyet ritkán láthatunk ennyire simára csiszolt formában. Ahhoz, hogy jól játsszuk a Rát, elsősorban jó ütemérzékre és egy kis szemfüles matekozásra lesz szükségünk, továbbá oda kell figyelnünk társainkra, mert a licitálás során előny, ha tudjuk, a licit tárgya kinek mennyit érhet meg éppen. Aki szereti a gyors aukciókat, a zsákból húzás izgalmát vagy a szettgyűjtés elképesztően komfortos kis hangulatát, az bátran tegyen próbát a játékkal. Családi mókának kiváló, nagyon hamar Rá lehet kapni, és ami engem igazán meglepett: tényleg működik két fővel!

Gergely

Komplexitás



Dizájn



Ár



2-5



12+



30-60'





Bal jobb dilemma

Ez a társas, nem biztos, hogy egy csendes és szentséges, nagy kötött pulcsiját próbálgatós éjre való. Sokkal inkább egy pár nappal később, a barátok körében töltendő Szilveszter estére. Adott egy síelő, aki már megunt a lesiklást és a sokkal csábítóbb forralt bor felé venné az irányt, a hegy lábánál lévő hűttékhez. De már rögtön a hegy tetején egy dilemma elé kerül, amit ha eldönt, akkor balra és jobbra is egy újabb dilemmába csúszik, ami után egy utolsó dilemma állja útját, de ezután már a jó melegben várja a többieket. A dilemmákat átolvastva a többieknek meg kell tippelniük, hogy melyik hűttébe érkezett meg a versenyző. Egymással megvitatják, és ha megvan a közös eredmény, akkor a síelő is felfedi, hogy hányas szám a nyerő; ha eltalálták, mindenki örül, ha nem, akkor így jártak, jöhet a következő jelentkező és kezdődhet az újabb csúszás. A dilemmák olykor közönségesek vagy perverzsek, de pont emiatt különbözik az unalomig ismert „beszélgetős” játékoktól, hogy muszáj végiggondolni, hogy a bal oldali vagy a jobb oldali szomszédodat csókolnád meg inkább, vagy hogy mi lehet a fétise a legjobb barátodnak. Szerintem egy bevállalós társasággal az este fénypontja lehet a társas. Sírva röhögős, provokatív, de mégis tartalmas beszélgetések kerekedhetnek ki egy Bal jobb dilemma party alatt. Szülőkkkel nem ajánlott!!!

Attila



3-6



18+



30'

Komplexitás



Dizájn



Ár



Csordaszellem

Ha egyéniség vagy, ha nem vagy képes beállni a sorba, ha vannak elveid és azokból nem vagy képes engedni, akkor gyorsan ugorj tovább, mert ez nem a te játékod lesz. Itt most azok lesznek előnyben, akik képesek a tömeggel mozogni, akik tudják, hogy a többiek mit akarnak. A Csordaszellemben nem előny, ha van saját véleményed, sőt az ádáz tehén még meg is büntet és megakadályozza, hogy te nyerjél. A játékban jópofa kérdésekre válaszoltok (pl. hogy melyik a legjobb karácsonyi film - naná, hogy a Die Hard), de neked nem a saját válaszodat kell leírnod, hanem azt, hogy a többség mit gondol. Hiába tudod, hogy a legmenőbb mesebeli egér Grabowski, akkor is Jerryt kell írnod, ha te vagy maga Mickey egér. A játékot az nyeri, aki a leginkább képes beállni a sorba és a legkevésbé egyéniség. A Csordaszellem egy hangulatos és jópofa partyjáték, ami akár a legjobb karácsonyi desszert – a mákosguba – után képes lehet odaszögezni mindenkit az asztal köré, és akár egy héttel később, Szilveszterkor is jó lehetőség kideríteni, hogy a barátok szerint hány órától számít ebédnek a reggeli.

Attila

Komplexitás



Dizájn



Ár



4-20



10+



20-30'





Fiesta de los Muertos

A Gémklub idej kooperatív partyjátéka megidéz a gyerekkorunk „sugdosós” játékát, de itt, a másik hallószervét megkímélve, inkább táblákra írogatva igyekszünk kitalálni, hogy mi is volt a kiindulópont. A játékosok kapnak egy kártyát, amin egy már jobblétre szenderült híresség vagy kitalált karakter szerepel. A nevet a koponya felhajtható részébe fel kell írni, alá pedig egy utalást, ami a játékos eszébe jut a névről. A táblákat tovább kell adni, az új koponyán mindenki már csak egy szót lát és azt kell „felülírniuk” és továbbadniuk, összesen négyszer. Ezután a névkártyákat és a koponyatáblákat össze kell keverni külön-külön és véletlen sorrendben lehelyezni az asztal közepére, majd jöhet a lényeg: mindenki megtippeli, hogy a koponyákon szereplő szavakat melyik elhunythoz lehet kötni. Ha van olyan, akit mindenki eltalál, akkor a játékosok teljesítették a céljukat, és az a lélek megnyugodott és átsegítették a túlvilágra. Szinte látom magam előtt, ahogy egy család minden tagja próbálja kitalálni a karácsonyi lakoma maradékaitól megkönnyebbült asztal felett, hogy melyik koponya melyik névhez tartozik, és látom, ahogy utána mindenki a fejét fogja, mikor visszavezetik, hogy lett az Alien királynőből ökölvívó, vagy Artúr királynak mi köze a naptejhez. Garantált a szórakozás, és az is, hogy azonnal neki akartok ülni egy következő körnek.

Attila



4-8



12+



15'

Komplexitás



Dizájn



Ár



Foxy

A játékban a cselesen mosolygó róka, Foxy hozza el az összejöveletek vidám légkörét. A gyors és egyszerű szabályoknak köszönhetően az egész család könnyedén bekapcsolódhat és élvezheti a rafinált kihívásokat. Ha szereted a versengést, a Foxyban próbára teheted memóriádat és megfigyelőkészségedet, színes, nagy méretű kártyák segítségével. Figyelned kell az összes állatra, amely megjelenik az adott kör felfedett kártyáján, és meg kell próbálnod emlékezni arra, hogy hány azonos típusú állatot láttál addig a pillanatig. Mennyire bízol a memóriádban? Biztosra méssz és óvatos tippekkel fogsz játszani, vagy kockáztatsz, hogy maximalizáld a pontszámod? A humorral átszőtt kártyák nemcsak nevetéseket csalnak elő, hanem különböző kihívások elé állítják a játékosokat. A cél, hogy okosan játszva és ügyesen emlékezve az állatokra minél több pontot gyűjts, és elnyerd Foxy jóindulatát.

Mona

Komplexitás



Dizájn



Ár



1-5 (+ ∞)



8+



15'





A Dél-Tigris vándorai

Komplex játékokról nehéz rövid és lényegre törő ajánlást írni, ezért csak annyit: akik ismerik Shem Phillips játékeit, nem fognak csalódni ebben a Közel-Keleten játszódó darabban sem. Rengeteg kártya, minden mindennel összefüggő láncolatok, a játék végére előttünk kialakuló színpompás asztalkép és egy táj, egy tabló, az éjszakai tengerpart, sivatag és felette a csillagos ég. És mind-mind pontot ad nekünk, ahhoz képest, hogy hogyan gyűjtöttük a játék során a pontot adó lapokat. Kockadobós, de egyáltalán nem a szerencsére építő játék, ahol még az is előnyt adhat, ha egy-egy körben passzolunk (pihenünk), hiszen utána újult erővel és erőforrásokkal indulhatunk neki a következő körünknek. A szerző nem áll meg, és akik nyomon követik munkásságát, esetleg gyűjtik műveit, ne hagyják ki ezt a szerzeményt sem.

Drkiss



1-4



12+



60-90'

Komplexitás



Dizájn



Ár



A Föld

Földrengést ugyan nem okozott, de az idei év egyik nagyon várt játéka Föld körüli pályára állt és a boltok polcaira került. Gondoltál már arra, hogy milyen lenne, ha lenne lehetőséged egy saját ökoszisztémát létrehozni? És ezt meg is mérettethetnéd mások ökoszisztémájával? Ha te határozhatnád meg, hogy milyen növények színesítik a flórát? Ha egy fauna elvárásai alapján te lehetnél a legjobb Földes úr/asszony? Mindig is vágytál rá, hogy talajjal fizess a kaliforniai paprikáért? Akkor a Föld a te játékod, pláne ha szereted az okos és üresjáratmentes tablóépítő és engine builder társasokat. A témája és a mechanikája lehet tényleg kicsit elcsépelet manapság, sokan kritizálják is emiatt, de az tény, hogy az elődökhöz képest áramvonalasabb és gyorsabb társas lett. A Földet lehet szeretni és lehet utálni, de megkerülni nem lehet. 10 laposföld-hívőből 9 ezt ajánlja.



Attila

Komplexitás



Dizájn



Ár



1-5



13+



45-90'



Farkasok



Az idei év egyik legkülönlegesebb magyar kiadása szerintem a Farkasok társasjáték. A mechanika kellőképpen átjön, tényleg igazi farkasnak érezhetjük magunkat játék közben, a gyönyörű kivitelezés pedig csak hab a tortán. Ravasznak, gyorsnak és okosnak kell lennünk, ha győzni szeretnénk. Könnyen tanulható, ám kellő mélységű szabályrendszere mellett egyedi mechanikával rendelkezik, lapkák átfordításával választhatjuk meg akcióinkat. Jó tervezés esetén a farkánk létszáma és a képességei is fejlődnek, ami komoly előnyt biztosít ebben a területfoglalós játékban. Bár szabálya alapján a családi kategóriába is beleférne, a konfrontáció magas foka miatt inkább a gamer kategóriába tenném. Kisebb gyerekeknek nem feltétlenül ajánlom, ám haladó játékosok, akik szeretik a versengést és az interakciót egy játékban, kifejezetten élvezni fogják ezt a szépséges és újszerű társasjátékot.

nemes



2-5



14+



75'

Komplexitás



Dizájn



Ár



Jeruzsálem: Anno Domini

Ez egy nagyon tematikus bibliai témájú társasjáték, ami a haladóbb játékosokat szólítja meg. A játék lényege, hogy az utolsó vacsorán minél közelebb ültessük le az apostolainkat Jézushoz. Szerintem zseniális a témaválasztás, és nagyon jól működik játékba átültetve is. Nem mellesleg rengeteg mechanikát használ, mint például munkáslehelyezés, kártyakijátszás, szettgyűjtés. Haladó játékosoknak igazi csemege lehet! Szívvel ajánlom! Ámen. :)



Besty

Komplexitás



Dizájn



Ár



1-4



12+



90'



Mosaic - A civilizáció története

Az ünnepi időszak sokak számára lehetőséget ad a nagyobb lélegzetvételi játékok kipróbálására, például a jellemzően összetettebb civilizációépítő témájú darabokra. A gazdag zsánerben az egyik legújabb versenyző Glenn Drover gamer körökben nagy érdeklődéssel fogadott Mosaicja, mely a hazai kiadó jóvoltából elvileg még az idei karácsonyfa alá is odakerülhet magyarul. A Mediterráneum ókori világát megidéző euro véleményem szerint bámulatosan elegáns, letisztult darab: a motorépítő játék magját nyolc akció adja, ezeket okosan választva - na és ellenfeleink lépéseit is figyelve - kell minél ügyesebben gyűjteni és használni a különböző típusú kártyákat azért, hogy a mi civilizációnk legyen a legragyogóbb az ókorban. Aki nagyívű katonai akciókra és városrombolásra vágyik, annak más játék után kell néznie, mert a Mosaicban az építkezésen, a "kombózáson" és azon van a hangsúly, hogy még akkor is lehet valamit tenni civilizációnk érdekében (= a pontszerzés érdekében), amikor már nyilvánvalóan közel van valamelyik, a játék végét kiváltó feltétel teljesülése. Sallangmentes, emellett gyönyörű kivitelű játék, mind komoly ajándéknak, mind hosszú, "bekuckózós" téli estékre kiváló választás lehet - hamar az idei év egyik személyes kedvencévé vált nálam az angol kiadás, emellett szerintem nem csak gamerek, hanem gyakorlott, összetettebb játékokat már ismerő családok is tehetnek vele egy próbát.

Shepard



2-6



12+



120'

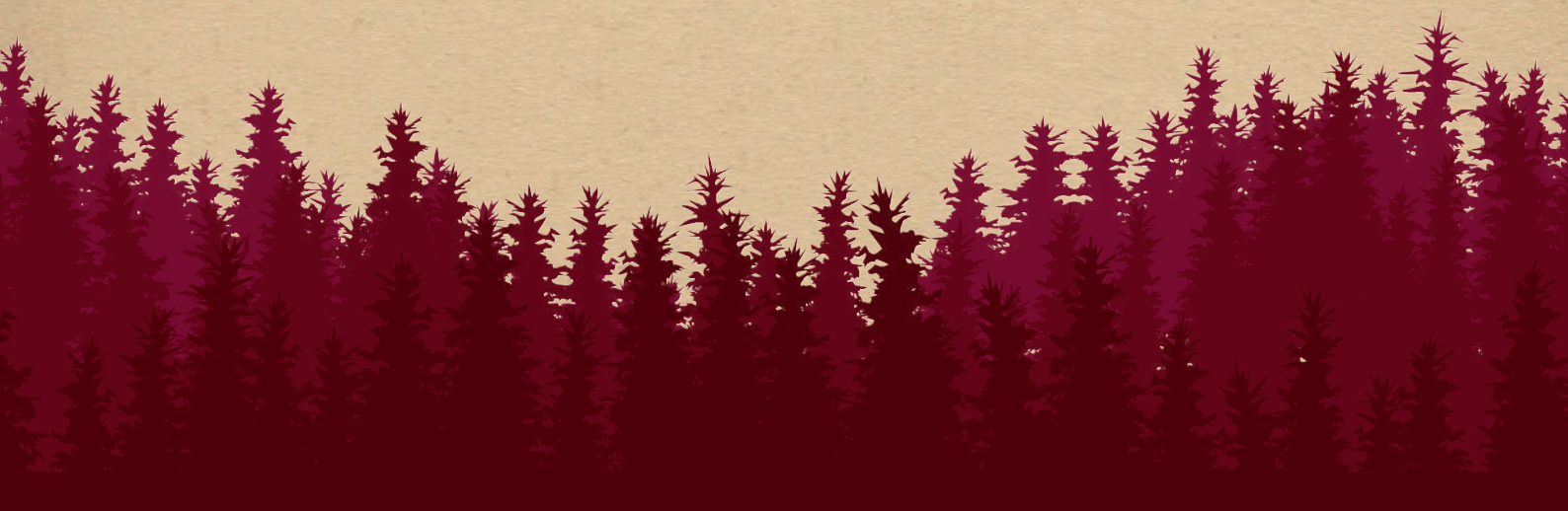
Komplexitás



Dizájn



Ár





Obsession

A karácsony a végtelenített Bud Spencer - Terence Hill összes mellett - természetesen - a romantikus komédiák, illetve az érzelmesebb, olykor komolyabb társadalmi témákat boncolgató filmek időszakára is. Nem lenne meglepő, ha az idei filmkínálatban felbukkanna a Büszkeség és balítélet valamelyik feldolgozása, ahogy az sem, ha a gamer körökben (újra) az asztalra kerülne a Jane Austen világát bevallottan inspirációként kezelő Obsession. Egy ideje érzékelhető hype övezi nálunk is ezt a - végre - tényleg szokatlan témaválasztású eurót, melyben lecsúszott nemesi családokat irányítva próbálunk egyre nagyobb tekintélyre szert tenni a vidéki Angliában. Ehhez befolyásos vendégeket hívunk birtokunkra, hogy kapcsolatainkat erősítsük, fejlesztjük kúriánkat, hogy minél nagyobb presztízst jelentő társadalmi eseményeknek adhassunk otthont, miközben szolgálókat fogadunk fel, hogy a legfontosabb látogatóink igényeit is kiszolgálhassuk. Ha jól ügyeskedünk a pletykák, vidéki vadászatok és bridzspartik világában, esélyünk nyílik kiházasítani hajadon lányunkat vagy ifjúnkat a környék gazdag familiájába, így biztosítva családunk jövőjét. Szokatlanul hangzik a téma? Az is, de az Obsession a jelentős szerencsefaktor ellenére is nagyon hangulatos, középnehéz, közepesen nyelvfüggő euro, amit nem csak azoknak ajánlok jó szívet, akik unják az orkmészárlásokat, hanem azoknak is, akik az ünnepi időszakra keresnek egy igazi csemegét maguknak és haladó játékos társaiknak. (A játék korlátozottan, de hazai kiskereskedelmi forgalomban is elérhető, illetve külföldi webáruházakból is beszerezhető.)



Shepard

Komplexitás



Dizájn



Ár



1-4



14+



90'

Reméljük, ezzel az ajánlóval hozzájárultunk egy kicsit, hogy sok fa alá idén is szuper játékok kerülhessenek. Ha pedig két játék közt egy kis szünetet tartanátok: olvassátok a JEM-et, látogassátok a JEM honlapját és kövessétek a Facebook oldalunkat! Kellemes karácsonyi ünnepeket kívánunk!

A JEM Szerkesztősége

